



KONKURS LIGA NAUKOWA edycja 2010

Dolnośląski Konkurs Gimnazjalistów



regulamin konkursu

§ 1 Organizatorzy konkursu.

1. Organizatorem wojewódzkiego konkursu **Liga Naukowa - Dolnośląski Konkurs Gimnazjalistów** jest Dolnośląski Kurator Oświaty.
2. Na mocy §6 Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 29 stycznia 2002r. w *sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad* (Dz.U. z 2002r. Nr 13, poz. 125 ze zmianami) Dolnośląski Kurator Oświaty **powierza realizację** konkursu Liceum Ogólnokształcącemu Nr XIV im. Polonii Belgijskiej we Wrocławiu.
3. W organizacji konkursu uczestniczą dyrektorzy i nauczyciele gimnazjów, które zgłosiły się do konkursu, pracownicy naukowcy wyższych uczelni współpracujących z realizatorami konkursu oraz Dolnośląskie Stowarzyszenie Na Rzecz Uzdolnionych.
4. Obsługę informatyczną konkursu realizator może powierzyć firmie zewnętrznej. Obsługa informatyczna obejmuje realizację internetowego etapu II (regionalnego), zabezpieczenie danych oraz analizę komputerową wyników konkursu.
5. Nad prawidłowym przebiegiem konkursu czuwa Wojewódzka Komisja Konkursowa.

§ 2 Cele konkursu.

1. Organizatorzy konkursu Liga Naukowa oczekują, że konkurs przyczyni się do:
 - a. doskonalenia umiejętności korzystania z różnych źródeł wiedzy,
 - b. rozbudzenia zainteresowań naukowych wśród uczniów szkół gimnazjalnych,
 - c. podkreślenia znaczenia pracy zespołowej w osiągnięciu sukcesu jednostki,
 - d. pobudzenia zainteresowań matematycznych i humanistycznych uczniów,
 - e. wzmocnienia umiejętności posługiwania się językiem obcym,
 - f. pogłębienia zainteresowań humanistycznych i matematycznych uczniów szkół gimnazjalnych.

§ 3 Postanowienia ogólne.

1. **Liga Naukowa**, Dolnośląski Konkurs Gimnazjalistów jest konkursem skierowanym do uczniów szkół gimnazjalnych z terenu województwa dolnośląskiego.
2. Konkurs Liga Naukowa przebiega w dwóch blokach tematycznych: **Liga Matematyczna** i **Liga Humanistyczna**.
3. Zasady konkursu, regulaminy, wzory protokołów oraz wyniki konkursu umieszczone są na stronie internetowej konkursu **www.liganaukowa.pl**.
4. Za bezpieczeństwo uczestników konkursu odpowiada Dyrektor Szkoły, w której odbywa się dany etap. Za bezpieczeństwo uczestników podczas dojazdu i powrotu z miejsca rozgrywania etapu III (finałowego) odpowiada nauczyciel delegowany przez Dyrektora Szkoły (dyrektora gimnazjum). Szczegółowe zasady bezpieczeństwa uczniów regulują odrębne przepisy.
5. **Udział w konkursie jest bezpłatny.**

§ 4 Wymagania sprzętowe.

1. Gimnazjum, które chce przystąpić do konkursu Liga Naukowa **musi dysponować czterema komputerami** z dostępem do internetu.
2. Wymagana przepustowość łącza to przynajmniej 256 kbps (32 KB/s) w obu kierunkach.
3. Komputery muszą być do dyspozycji zawodników w trakcie trwania etapu próbnego i etapu II (regionalnego) konkursu.
4. Przeglądarka internetowa musi obsługiwać pliki *cookies*, skrypty *java* i mieć zainstalowane wtyczki flash. Dopuszczalne przeglądarki – MS IE 7 lub Mozilla Firefox w wersji 3 lub wyższej.

§ 5 Komisje konkursowe.

1. **Wojewódzką Komisję Konkursową** powołuje Dolnośląski Kurator Oświaty.
2. W skład Wojewódzkiej Komisji Konkursowej wchodzi:
 - a. **przewodniczący WKK** - Dyrektor Liceum Ogólnokształcącego Nr XIV im. Polonii Belgijskiej we Wrocławiu,
 - b. **zastępcy przewodniczącego WKK** - Dyrektorzy liceów należących do Dolnośląskiego Stowarzyszenia Na Rzecz Uzdolnionych,
 - c. **opiekun naukowy konkursu** – pracownik naukowy uczelni wyższej,
 - d. **przedstawiciele Kuratorium Oświaty we Wrocławiu** - wskazani przez DKO,
 - e. **sekretarz WKK** - nauczyciel Liceum Ogólnokształcącego Nr XIV im. Polonii Belgijskiej we Wrocławiu,
 - f. **członkowie WKK** - nauczyciele liceum i pracownicy wyższych uczelni.
3. Do zadań przewodniczącego WKK należy w szczególności:
 - a. kierowanie pracą WKK i opracowanie regulaminu konkursu,
 - b. czuwanie nad zgodnym z regulaminem przebiegiem wszystkich etapów konkursu, w tym nadzorowanie obsługi informatycznej etapu II (regionalnego) powierzonego firmie zewnętrznej,
 - c. koordynacja działań związanych z przeprowadzeniem wszystkich etapów konkursu,
 - d. zatwierdzanie zestawów zadań konkursowych oraz wyników poszczególnych etapów i wyników kwalifikacji do kolejnych etapów konkursu,
 - e. rozpatrywanie skarg, wniosków i odwołań,
 - f. współpraca ze szkolnymi komisjami konkursowymi.

4. Do zadań członków WKK należy w szczególności:
 - a. opracowanie zestawów zadań konkursowych, schematów punktowania i kryteriów oceny,
 - b. przygotowanie stron internetowych konkursu,
 - c. organizacja przepływu informacji pomiędzy realizatorami konkursu a koordynatorami konkursu,
 - d. sprawdzenie i ocena rozwiązań zadań etapu III (finałowego),
 - e. organizacja zawodów etapu III (finałowego) i Wielkiej Gali Laureatów konkursu.
5. **Szkolną Komisję Konkursową** powołuje dyrektor gimnazjum zgłoszonego do konkursu Liga Naukowa.
6. W skład Szkolnej Komisji Konkursowej wchodzi:
 - a. **przewodniczący SKK** - dyrektor gimnazjum lub wyznaczony przez niego wicedyrektor,
 - b. **koordynator szkolny Ligi Matematycznej** - nauczyciel wyznaczony przez dyrektora gimnazjum,
 - c. **koordynator szkolny Ligi Humanistycznej** - nauczyciel wyznaczony przez dyrektora gimnazjum.
7. Dyrektor gimnazjum może wyznaczyć tego samego nauczyciela do koordynacji obydwu bloków tematycznych konkursu Liga Naukowa.
8. Do zadań Szkolnej Komisji Konkursowej należy w szczególności:
 - a. wprowadzenie danych uczniów zgłoszonych do konkursu poprzez specjalny formularz elektroniczny dostępny na stronie www.liganaukowa.pl najpóźniej na jeden dzień przed rozpoczęciem etapu I (szkolnego),
 - b. założenie kont internetowych i haseł wszystkim uczniom zakwalifikowanym do etapu II (regionalnego),
 - c. powielenie arkusza konkursowego etapu I (szkolnego) dla każdego uczestnika konkursu,
 - d. zapewnienie samodzielności pracy uczestników konkursu na etapie I i II,
 - e. sprawdzenie w terminie wyznaczonym przez WKK prac uczniów po zakończeniu etapu I (szkolnego) zgodnie z kluczem odpowiedzi umieszczonym na stronie internetowej konkursu oraz wprowadzenie wyników etapu I (szkolnego) do bazy danych konkursowych przez stronę www.liganaukowa.pl,
 - f. organizacja etapu próbnego w celu sprawdzenia spełnienia wymagań technicznych konkursu,
 - g. organizacja na terenie szkoły etapu II (regionalnego) konkursu rozgrywanego przez internet, a w razie konieczności (w przypadku problemów technicznych) organizacja tego etapu w wersji tradycyjnej - papierowej,
 - h. przesłanie do realizatorów konkursu pocztą poleconą oryginałów prac pisemnych etapu II (regionalnego) w przypadku organizacji tego etapu w wersji papierowej,
 - i. sporządzenie protokołu z przebiegu na terenie szkoły etapu I (szkolnego) oraz etapu II (regionalnego) konkursu; formularze protokołów opublikowane zostaną na stronie www.liganaukowa.pl,
 - j. kontakt z WKK i sekretarzem konkursu.

§ 6 Tryb pracy komisji.

1. Przewodniczący WKK wyznacza członkom WKK zadania w zakresie przygotowania materiałów konkursowych oraz określa zadania sekretarza konkursu.
2. Przewodniczący WKK powołuje spośród członków WKK komisję do oceny prac z etapu III (finałowego).
3. W skład komisji, o której mowa w punkcie 2, wchodzić powinno przynajmniej czterech członków WKK, sekretarz konkursu i opiekun naukowy.
4. Ocena prac uczniów dokonywana jest w oparciu o opublikowane kryteria oceny prac.

5. Przewodniczący WKK może zwrócić się do doradcy metodycznego z prośbą o zaopiniowanie zestawów zadań konkursowych oraz powtórnią recenzję pracy finałowej.
6. Wyniki uzyskane w etapie I przekazuje uczestnikom konkursu koordynator szkolny.
7. Wyniki uzyskane w etapie II dostępne są po zalogowaniu się uczestnika na swoje konto w systemie komputerowym przez stronę www.liganaukowa.pl.
8. Wyniki uzyskane w etapie III oraz ostateczne wyniki konkursu publikowane są na stronie konkursu i rozesyłane do szkół i koordynatorów szkolnych po zatwierdzeniu przez przewodniczącego WKK.
9. Z przebiegu każdego etapu konkursu oraz posiedzeń WKK sporządzane są protokoły.

§ 7 Zgłoszenie szkoły do konkursu. Uczestnicy konkursu.

1. Zgłoszenie szkoły do konkursu odbywa się poprzez:
 - a. wypełnienie przez koordynatora konkursu specjalnego formularza na stronie www.liganaukowa.pl w terminie od 2 listopada 2009 do 13 listopada 2009,
 - b. równoległe przesłanie zgłoszenia faksem na numer (71) 324 69 01 do 13 listopada 2009.
2. Do etapu I (szkolnego) przystąpić może w szkole dowolna liczba uczestników z zastrzeżeniem, że liczba ta **nie może być mniejsza od sześciu** w ramach każdego bloku tematycznego, do którego przystępuje szkoła. Liczba ta zapewnia możliwość powstania drużyny reprezentującej szkołę i odpowiednią liczbę zawodników rezerwowych.
3. Gimnazjum może zgłosić uczestników w jednym lub dwóch blokach tematycznych konkursu Liga Naukowa (Liga Matematyczna, Liga Humanistyczna).
4. Każdy uczeń może w etapie I (szkolnym) wziąć udział w jednym lub dwóch blokach tematycznych.

§ 8 Drużyny.

1. Po zakończeniu etapu I (szkolnego) wyłaniane są w ramach bloków tematycznych (Liga Matematyczna, Liga Humanistyczna) drużyny reprezentujące szkołę w etapie II (regionalnym).
2. Drużyny są tworzone według zasad opisanych w paragrafie 10: Przebieg konkursu.

§ 9 Terminarz konkursu ósmej edycji.

1. Każdy z dwóch bloków tematycznych konkursu Liga Naukowa w roku szkolnym 2009/2010 odbędzie się w trzech etapach: etap I (szkolny), etap II (regionalny), etap III (wojewódzki). Ponadto przeprowadzone zostaną **dwa** próbne etapy internetowe (humanistyczny i matematyczny).
2. **ZGOSZENIE SZKOŁY DO KONKURSU będzie możliwe od 2 listopada 2009 do 13 listopada 2009, do godz. 15:00** na stronie www.liganaukowa.pl. W tym samym terminie czynny będzie numer faksu (71) 324 69 01, na który koordynatorzy muszą przesłać zgłoszenie w wersji papierowej.
3. **Terminarz konkursu w roku szkolnym 2009/2010 przedstawia Tabela 1.**
4. Organizatorzy zastrzegają możliwość doraźnej zmiany terminarza w przypadku kolizji z innymi konkursami lub egzaminami (np. próbnymi), których terminarze będą ogłoszone po ogłoszeniu terminarza Ligi Naukowej. Informacja o zmianie terminarza Ligi Naukowej wysłana zostanie do szkół i koordynatorów pocztą elektroniczną z tygodniowym wyprzedzeniem.

| | LIGA HUMANISTYCZNA | LIGA MATEMATYCZNA |
|---|--|--|
| Przekazanie informacji o konkursie do szkół za pośrednictwem strony www DKO | do 30 września 2009 | |
| Zgłoszenie szkoły do konkursu przez stronę www.liganaukowa.pl oraz fax formularza na nr (071) 324 69 01 | od 2 listopada 2009 do 13 listopada 2009 | |
| Etap I (szkolny) papierowy w swoim gimnazjum | 16 grudnia 2009 godz. 12:00 | 17 grudnia 2009 godz. 12:00 |
| Etap próbny internetowy w swoim gimnazjum | 13 stycznia 2010 godz. 12:00 | 14 stycznia 2010 godz. 12:00 |
| Etap II (regionalny) internetowy w swoim gimnazjum | 27 stycznia 2010 godz. 12:00 | 28 stycznia 2010 godz. 12:00 |
| Etap III (finał wojewódzki) drużynowy w XIV LO Wrocław | 25 lutego 2010 godz. 10:00 | 25 lutego 2010 godz. 13:00 |
| Ogłoszenie wyników | do 31 marca 2010 na stronie www.liganaukowa.pl | |
| Wielka Gala Laureatów | 15 kwietnia 2010, godz. 12:00 | |
| Obóz naukowy Ligi Naukowej | maj 2010 (obóz trzydniowy w drugiej połowie maja) | |

Tabela 1

§ 10 Przebieg konkursu. Zasady naliczania punktów

1. Etap I (szkolny) jest rozgrywany w wersji papierowej w ramach dwóch bloków tematycznych. Uczniowie pracują indywidualnie.

- a. Realizator konkursu przesyła do szkół arkusze zadań, które szkoła zobowiązuje się powielić w liczbie odpowiadającej liczbie zgłoszonych uczestników (arkusz zawiera jedną kartkę A4 dwustronnie zadrukowaną).
- b. Zakres tematyczny **Ligi Humanistycznej** obejmuje treści z języka polskiego oraz historii i został opisany w dalszej części regulaminu.
- c. Zakres tematyczny **Ligi Matematycznej** obejmuje treści z matematyki i został opisany w dalszej części regulaminu.
- d. W Lidze Humanistycznej uczestnik musi odpowiedzieć w ciągu 45 minut na 20 pytań testowych wielokrotnego wyboru (ok. 15% pytań z historii, pozostałe z języka polskiego); w Lidze Matematycznej uczestnik odpowiada na 10 pytań również w ciągu 45 minut – również jest to test wielokrotnego wyboru.
- e. Nad prawidłowym przebiegiem konkursu i samodzielnością pracy czuwa Szkolna Komisja Konkursowa.
- f. SKK ocenia prace na podstawie opublikowanego klucza i sporządza protokół na dostarczonym formularzu.
- g. Prace powinny być przechowywane do czasu wręczenia nagród podczas Wielkiej Gali Laureatów.
- h. Po dokonaniu oceny prac koordynatorzy Ligi Humanistycznej i Ligi Matematycznej wprowadzają wyniki do systemu komputerowego.

2. Do etapu II (regionalnego) zakwalifikowana zostaje czteroosobowa drużyna uczniów, którzy zdobyli największą liczbę punktów w danym bloku tematycznym. Pozostali uczestnicy, w kolejności zdobytych punktów, są **zawodnikami rezerwowymi** i mogą zastępować uczestników wyłonionej drużyny w sytuacjach losowych z zastrzeżeniem, że w drużynie może się zmienić co najwyżej dwóch zawodników.
3. Jeżeli po przeprowadzeniu zawodów w etapie I (szkolnym) nie zostanie wyłoniona drużyna (np. w sytuacji, gdy czwarty i piąty zawodnik na liście zdobył taką samą liczbę punktów) organizowana jest dogrywka. Dogrywka jest organizowana na bazie zadań dostarczanych przez realizatora aż do wyłonienia czteroosobowej drużyny.
4. Zasady punktowania etapu I (szkolnego) przedstawione są w Tabeli 2.

| ETAP PIERWSZY SZKOLNY | |
|--|---|
| LIGA HUMANISTYCZNA | LIGA MATEMATYCZNA |
| Uczestnicy rozwiązują test zamknięty, wielokrotnego wyboru. Do rozwiązania jest 20 zadań (w każdym 4 podpunkty: a, b, c, d) czas na rozwiązanie testu: 45 minut | Uczestnicy rozwiązują test zamknięty, wielokrotnego wyboru. Do rozwiązania jest 10 zadań (w każdym 4 podpunkty: a, b, c, d) czas na rozwiązanie testu: 45 minut |
| Na starcie uczeń otrzymuje kredyt 80 punktów | Na starcie uczeń otrzymuje kredyt 80 punktów |
| Za każdy poprawnie rozwiązany podpunkt otrzymuje plus 1 punkt . Za błędnie rozwiązany podpunkt minus 1 punkt . Jeżeli nie udzieli żadnej odpowiedzi - jego saldo punktów się nie zmienia. | Za każdy poprawnie rozwiązany podpunkt otrzymuje plus 2 punkty . Za błędnie rozwiązany podpunkt minus 2 punkty . Jeżeli nie udzieli żadnej odpowiedzi - jego saldo punktów się nie zmienia. |
| Oznacza to, że za każde zadanie uczeń może zdobyć od 0 do 8 punktów. Tym samym za poprawne rozwiązanie całego testu uczeń może zdobyć maksymalnie 160 punktów . | Oznacza to, że za każde zadanie uczeń może zdobyć od 0 do 16 punktów. Tym samym za poprawne rozwiązanie całego testu uczeń może zdobyć maksymalnie 160 punktów . |
| Jeżeli uczeń startuje w obydwu blokach tematycznych (Liga Humanistyczna, Liga Matematyczna) może zdobyć łącznie 320 punktów . Uczeń zachowuje zdobyte punkty z bloku tematycznego, z którego zakwalifikował się do etapu II (regionalnego) | |
| Punkty zdobyte przez uczniów w etapie I (szkolnym) nie są wliczane do klasyfikacji drużynowej. | |

Tabela 2

5. **Etap próbny** – jest organizowany w celu sprawdzenia poprawności działania systemu komputerowego i znajomości systemu przez uczestników. Nie jest traktowany jako część konkursu. Udział w etapie próbnym **jest obowiązkowy**.
6. **Etap II (regionalny) jest rozgrywany przez internet. Uczestnicy pracują indywidualnie przy komputerach w swoim gimnazjum. Uczestnicy są klasyfikowani indywidualnie i drużynowo.**
 - a. Zakres tematyczny **Ligi Humanistycznej** obejmuje treści z języka polskiego oraz historii i został opisany w dalszej części regulaminu.
 - b. Zakres tematyczny **Ligi Matematycznej** obejmuje treści z matematyki i został opisany w dalszej części regulaminu.
 - c. W Lidze Humanistycznej uczestnik musi odpowiedzieć w ciągu 90 minut na 40 pytań testowych wielokrotnego wyboru (ok. 15% pytań z historii, pozostałe z języka polskiego);

w Lidze Matematycznej uczestnik odpowiada na 20 pytań również w ciągu 90 minut – test wielokrotnego wyboru.

- d. Nad prawidłowym przebiegiem konkursu i samodzielnością pracy czuwa Szkolna Komisja Konkursowa.
 - e. SKK sporządza protokół na dostarczonym formularzu.
 - f. W przypadku uzasadnionego podejrzenia niesamodzielnej pracy przewodniczący WKK może zarządzić powtórzenie konkursu w danej szkole lub dyskwalifikację danej szkoły; w przypadku problemów z łączem internetowym etap II rozgrywany jest w formie papierowej na bazie materiałów przygotowanych przez organizatorów.
 - g. Jeżeli z przyczyn technicznych etap II rozegrany zostanie w szkole w wersji tradycyjnej (papierowej), wtedy wszystkie poprawione prace należy przesłać na adres Ligi Naukowej.
7. W uzasadnionych przypadkach szkoła może wystawić do etapu II zawodnika rezerwowego (np. w przypadku choroby zawodnika głównego), ale musi to być uczestnik o którym mowa w §10 pkt. 2. W takiej sytuacji nowy zawodnik zdobywa punkty **tylko na konto drużyny**.
8. **W drużynie może się zmienić co najwyżej dwóch zawodników.** Zawodnik rezerwowego nie może zdobyć tytułu finalisty lub laureata (jego udział umożliwia jedynie dalsze zdobywanie punktów przez szkołę). Może jedynie zdobywać nagrody w klasyfikacji zespołowej.
9. Do etapu III (finał wojewódzki) zakwalifikowanych zostaje 50 najlepszych drużyn z każdego z bloków tematycznych (LH i LM). **Do punktacji drużynowej nie wliczane są punkty zdobyte w etapie I (szkolnym).**
10. Zasady naliczania punktów opisano w tabeli 3.

| ETAP DRUGI REGIONALNY | |
|--|---|
| LIGA HUMANISTYCZNA | LIGA MATEMATYCZNA |
| Uczestnicy rozwiązują test zamknięty, wielokrotnego wyboru. Do rozwiązania jest 40 zadań (w każdym 4 podpunkty: a, b, c, d) czas na rozwiązanie testu: 90 minut | Uczestnicy rozwiązują test zamknięty, wielokrotnego wyboru. Do rozwiązania jest 20 zadań (w każdym 4 podpunkty: a, b, c, d) czas na rozwiązanie testu: 90 minut |
| Na starcie uczeń otrzymuje kredyt 160 punktów | Na starcie uczeń otrzymuje kredyt 160 punktów |
| Za każdy poprawnie rozwiązany podpunkt otrzymuje plus 1 punkt . Za błędnie rozwiązany podpunkt minus 1 punkt . Jeżeli nie udzieli żadnej odpowiedzi - jego saldo punktów się nie zmienia. | Za każdy poprawnie rozwiązany podpunkt otrzymuje plus 2 punkty . Za błędnie rozwiązany podpunkt minus 2 punkty . Jeżeli nie udzieli żadnej odpowiedzi - jego saldo punktów się nie zmienia. |
| Oznacza to, że za każde zadanie uczeń może zdobyć od 0 do 8 punktów. Tym samym za poprawne rozwiązanie całego testu uczeń może zdobyć maksymalnie 320 punktów . (max. 480 punktów z etapem I) | Oznacza to, że za każde zadanie uczeń może zdobyć od 0 do 16 punktów. Tym samym za poprawne rozwiązanie całego testu uczeń może zdobyć maksymalnie 320 punktów . (max. 480 punktów z etapem I) |
| Jeżeli uczeń startuje w obydwu blokach tematycznych (Liga Humanistyczna, Liga Matematyczna) może zdobyć łącznie 640 punktów w etapie II (max. 960 punktów łącznie z etapem I). Uczeń zachowuje zdobyte punkty z bloku tematycznego, z którego zakwalifikował się do etapu III (finał wojewódzki) | |
| Drużyna Ligi Humanistycznej może zdobyć maksymalnie 1280 punktów. Szkoła zachowuje punkty, jeżeli drużyna zakwalifikuje się do etapu III (finał). | Drużyna Ligi Matematycznej może zdobyć maksymalnie 1280 punktów Szkoła zachowuje punkty, jeżeli drużyna zakwalifikuje się do etapu III (finał). |
| Szkoła może zdobyć łącznie 2560 punktów jeżeli do etapu III (finału wojewódzkiego) zakwalifikowały się dwie drużyny. | |

Tabela 3

11. W uzasadnionych przypadkach przewodniczący WKK może zwiększyć limit, o którym mowa w pkt. 9.
12. W przypadku awarii systemu komputerowego - jeżeli powody tej awarii leżały po stronie realizatorów - konkurs zostanie powtórzony w terminie ogłoszonym w dniu awarii.
13. Przewodniczący WKK może podjąć decyzję o odejściu od formuły internetowej podczas powtarzania konkursu i obligatoryjnym przejściu na formę papierową. W takiej sytuacji testy zostaną przesłane do szkoły drogą elektroniczną a sam konkurs odbywać się będzie na zasadach zbliżonych w formie do etapu I (szkolnego).
14. W szczególnie uzasadnionych przypadkach przewodniczący WKK może wyrazić zgodę na udział szkoły w etapie II (regionalnym) w postaci papierowej (awaria komputerów w gimnazjum, brak dostępu do internetu) nawet jeśli rozegrany on został bez zakłóceń przez pozostałe szkoły.
15. Wyniki etapu II (regionalnego) zostaną wygenerowane przez system komputerowy i będą widoczne dla uczestników w dniu konkursu po zalogowaniu się na swoje konto na www.liganaukowa.pl najpóźniej dwa dni po zakończeniu zawodów.
16. **Etap III** (finał wojewódzki). Odbywa się w siedzibie Liceum Ogólnokształcącego Nr XIV im. Polonii Belgijskiej we Wrocławiu.
 - a. Zakres tematyczny **Ligi Humanistycznej** obejmuje treści z języka polskiego oraz historii i został opisany w dalszej części regulaminu.
 - b. Zakres tematyczny **Ligi Matematycznej** obejmuje treści z matematyki i został opisany w dalszej części regulaminu.
 - c. W Lidze Matematycznej w III etapie (finał) uczniowie rozwiązują zadania otwarte.
 - d. W Lidze Humanistycznej w III etapie rozwiązują problem humanistyczny (piszą pracę mając dostęp do źródeł – internet, biblioteka), **sformułowany w języku obcym** (angielski, niemiecki, hiszpański, francuski).
17. Rozwiązania zadań w III etapie Ligi Humanistycznej formułowane są w języku polskim z zastrzeżeniem, że w wybranym języku obcym formułowany jest abstrakt. Ocenie nie podlega znajomość języka obcego a jedynie merytoryczna poprawność i analiza postawionego problemu humanistycznego. Za poprawny abstrakt w języku obcym drużyna dostaje dodatkowe punkty w liczbie określonej w arkuszu zadań. Prace ocenia komisja powołana spośród członków WKK i opiekuna naukowego.
18. Zadania finałowe są ułożone tak, aby każdy z uczestników finału pracował indywidualnie a następnie zespołowo.
19. Wyniki III etapu zostaną opublikowane na stronie internetowej konkursu do dnia 31 marca 2010 roku.
20. W uzasadnionych przypadkach szkoła może wystawić do finału drużynowego zawodnika rezerwowego (np. w przypadku choroby zawodnika głównego), ale musi to być zawodnik rezerwowego. W takiej sytuacji nowy zawodnik zdobywa punkty jedynie na konto drużyny (szkoły). **W drużynie może się zmienić co najwyżej dwóch zawodników.** Zawodnik rezerwowego nie może zdobyć tytułu finalisty lub laureata (jego udział umożliwia jedynie zdobywanie punktów przez szkołę). Może jedynie zdobywać nagrody w klasyfikacji zespołowej.

| ETAP TRZECI FINAŁ WOJEWÓDZKI | |
|---|---|
| LIGA HUMANISTYCZNA | LIGA MATEMATYCZNA |
| Zadania otwarte rozwiązywane częściowo indywidualnie i częściowo drużynowo. Czas na rozwiązanie problemów to 150 minut (60 minut na problemy indywidualne i 90 na drużynowe). | Drużyna musi rozwiązać 6 zadań otwartych w 135 minut . Cztery zadania rozwiązywane indywidualnie, każdy uczeń rozwiązuje wszystkie zadania (90 minut), dwa zadania rozwiązywane drużynowo (45 minut). W tym czasie należy również zredagować rozwiązania. |
| Drużyna może zdobyć łącznie 1200 punktów za test (po 200 pkt indywidualnie i 400 drużynowo). Punkty zdobyte drużynowo są doliczane do klasyfikacji indywidualnej. (max. 1080 pkt. w klasyfikacji indywidualnej) | Za każde zadanie można zdobyć 200 punktów (przy czym każdy uczeń zdobywa max. 50 punktów za dane zadanie indywidualnie). Tym samym drużyna może zdobyć 1200 punktów za test (po 200 pkt. indywidualnie i 400 drużynowo). Punkty zdobyte drużynowo są doliczane do klasyfikacji indywidualnej. (max. 1080 pkt. w klasyfikacji indywidualnej) |
| Po tym etapie uczeń może mieć maksymalnie 2160 punktów w klasyfikacji indywidualnej (etap I, II i III, jeżeli brał udział w dwóch blokach tematycznych). | |
| Drużyna Ligi Humanistycznej może mieć po etapie finałowym maksymalnie 2480 punktów . | Drużyna Ligi Matematycznej może mieć po etapie finałowym maksymalnie 2480 punktów . |
| Szkoła może mieć maksymalnie 4960 punktów (jeżeli w finale brały udział 2 drużyny z jednej szkoły). | |

Tabela 4.

§ 11 Kryteria wyłaniania zwycięzców.

1. Kryteria naliczania punktów i wyłaniania zwycięzców ósmej edycji zamieszczono w Tabeli 4.
2. Puchar Prezydenta Wrocławia zdobywa **szkoła**, której uczniowie uzyskali najwięcej punktów (łącznie z Ligi Humanistycznej i Ligi Matematycznej).
3. Piętnastu najlepszych uczestników Ligi Humanistycznej i piętnastu najlepszych uczestników Ligi Matematycznej wg klasyfikacji indywidualnej zdobywa **tytuł Laureata Ligi Naukowej** (odpowiednio Ligi Humanistycznej i Ligi Matematycznej). Sumowane są punkty uzyskane przez uczniów w etapach od I do III.
4. Tytuł finalisty konkursu zdobywa pozostałych 30 najlepszych **uczestników** finału Ligi Humanistycznej i pozostałych 30 najlepszych **uczestników** finału Ligi Matematycznej.

§ 12 Uprawnienia laureatów i nagrody w konkursie Liga Naukowa.

1. Nagrody zespołowe:

- a. Najlepsza szkoła otrzymuje przechodni **puchar Prezydenta Wrocławia**,
- b. Najlepsza Drużyna w każdym z bloków tematycznych (Liga Humanistyczna i Liga Matematyczna) otrzymuje **nagrody rzeczowe i Złote Medale Ligi Naukowej**. Jeżeli w trakcie konkursu nastąpiła zamiana zawodnika, medal otrzymuje ten uczeń, który reprezentował szkołę podczas finału.
- c. Dla ośmiu Najlepszych Drużyn **organizowany jest Obóz Naukowy LN**. Obóz Naukowy trwa trzy dni i odbywa się w drugiej połowie maja. Możliwość wyjazdu przysługuje czterem najlepszym drużynom z każdego bloku tematycznego.

2. Nagrody indywidualne:

- a. Najlepszy zawodnik w każdej z kategorii i zawodnik z najlepszym wynikiem łącznym otrzymuje Złoty Medal Ligi Naukowej i możliwość wyjazdu na Obóz Naukowy LN.
 - b. Piętnastu najlepszych zawodników każdego bloku tematycznego (Liga Humanistyczna, Liga Matematyczna) otrzymuje tytuł **laureata Ligi Naukowej**. Uprawnienia laureatów konkursu Liga Naukowa reguluje **Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej** z dnia 30 kwietnia 2007 w sprawie warunków i sposobu oceniania, klasyfikowania i promowania uczniów i słuchaczy oraz przeprowadzania sprawdzianów i egzaminów w szkołach publicznych (Dz.U. z 2007 r., Nr 83 poz. 562 ze zmianami), Rozporządzenie Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 20 lutego 2004 r. w sprawie warunków i trybu przyjmowania uczniów do szkół publicznych oraz przechodzenia z jednych typów szkół do innych (Dz. U. Nr 26 poz 232 ze zmianami).
 - c. Dziesięciu Najlepszych zawodników każdego bloku tematycznego (Liga Humanistyczna, Liga Matematyczna) uzyskuje możliwość uczestniczenia w wybranych przez siebie zajęciach XIV LO we Wrocławiu, I LO w Legnicy i II LO w Wałbrzychu do końca roku szkolnego 2009/2010. Udział w tych zajęciach powinien być wcześniej uzgodniony z dyrektorem odpowiedniego liceum.
 - d. **Tytuł finalisty** konkursu zdobywa 30 najlepszych **uczestników** finału Ligi Humanistycznej i 30 najlepszych **uczestników** finału Ligi Matematycznej.
 - e. Wszyscy **finaliści** otrzymują **darmowe bilety** na basen i lodowisko przy XIV LO (tygodniowe).
3. **Laureat konkursu** otrzymuje zaświadczenie potwierdzające nabycie uprawnień, wydane przez Dolnośląskiego Kuratora Oświaty zgodnie z zapisami Rozporządzenia MENIS z dnia 29 stycznia 2002 r. w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad (Dz. U. z 2002 r. Nr 13, poz. 125 ze zmianami).
4. **Wszyscy finaliści otrzymują dyplomy.**
5. Nauczyciele prowadzący drużyny, które dotrą do finału, **otrzymują dyplomy**, a dodatkowo nauczyciele, których uczniowie uzyskają tytuł laureata, otrzymują **upominki rzeczowe**.
6. Przewodniczący WKK może podjąć decyzję o zwiększeniu puli nagród.

§ 13 Tryb odwoławczy.

1. Szkolna Komisja Konkursowa może zezwolić uczestnikowi na wgląd do ocenionej pracy konkursowej etapu I. Odwołania od ustalonego przez SKK wyniku wnoszone są do przewodniczącego SKK najpóźniej tydzień po ogłoszeniu wyników. Jeżeli przewodniczący SKK nie uzna odwołania kieruje niezwłocznie to odwołanie do przewodniczącego WKK.
2. Odwołania może wnosić uczestnik konkursu, jego rodzic lub prawny opiekun.
3. Odwołania od wyników etapu II i III oraz odwołania skierowane przez SKK po etapie I rozpatrywane są przez Wojewódzką Komisję Konkursową obradującą w składzie przynajmniej trzyosobowym.
4. Odwołania od wyników etapu II i III wnosi do WKK szkolny koordynator lub Dyrektor Szkoły w imieniu swoim, rodziców lub uczniów w terminie trzech dni od ogłoszenia wyników poszczególnych etapów.
5. Odwołania muszą być przesłane mailem na adres konkurs@liganaukowa.pl **oraz** faksem na numer + 48 71 324 69 01.
6. WKK rozpatruje odwołanie w ciągu 3 dni. Decyzja WKK jest ostateczna.

§ 14 Zakres wiedzy i umiejętności wymagane podczas Ligi Matematycznej.

1. Zbiór liczb rzeczywistych i jego podzbiory. Własności działań. Obliczenia procentowe. Usuwanie niewymierności z mianownika. Elementy teorii podzielności.

2. Zastosowania wzorów skróconego mnożenia.
3. Rozwiązywanie równań i nierówności pierwszego stopnia z jedną i dwiema niewiadomymi oraz układów równań i nierówności pierwszego stopnia z większą liczbą niewiadomych. Rozwiązywanie równań i nierówności nieliniowych i ich układów.
4. Graficzne przedstawianie w układzie współrzędnych zbiorów punktów określonych przez układy równań lub nierówności. Opisywanie zbiorów punktów za pomocą układów równań i nierówności.
5. Wartość bezwzględna i jej interpretacja geometryczna. Równania i nierówności z wartością bezwzględną. Graficzne rozwiązywanie równań i nierówności z wartością bezwzględną.
6. Średnia arytmetyczna, geometryczna i ich interpretacja.
7. Twierdzenie Pitagorasa i odwrotne do niego. Twierdzenie Talesa. Zastosowanie tych twierdzeń do rozwiązywania zadań z planimetrii i stereometrii.
8. Rozwiązywanie zadań z planimetrii i stereometrii bez wykorzystania funkcji trygonometrycznych.
9. Umiejętność matematyzowania problemów opisanych językiem potocznym.
10. Umiejętność wykorzystywania pojęć z różnych obszarów wiedzy matematycznej do rozwiązywania złożonych problemów.
11. Umiejętność stawiania i dowodzenia hipotez.

§ 15 Literatura i materiały pomocne w przygotowaniach do Ligi Matematycznej.

1. Arkusze zadań z poprzednich edycji publikowane na naszych stronach internetowych.
2. M. Balas i in. *Koktajl matematyczny, czyli uczniowie piszą matematykę*, WS Omega, Kraków 1999
3. *Matematyka z wesołym kangurem*, Wydawnictwo Aksjomat, Toruń 1997
4. W. Bednarek, *Arytmetyka dla dociekliwych*, Wydawnictwo Nowik, Opole 1997
5. Z. Bobiński, P. Nodzyński, M. Uscki, *Liga zadaniowa*, Wydawnictwo Aksjomat, Toruń 2004
6. John H. Conway, Richard K. Guy, *Księga liczb*, Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, Warszawa 1999
7. S. Kopański, *W poszukiwaniu matematycznych talentów*, Wydawnictwo Dla Szkoły, Wilkowice 2003
8. Lev Kourliandtchik, *Impresje liczbowe*, Oficyna Wydawnicza „Tutor”, Toruń 2001
9. Lev Kourliandtchik, *Wędrowki po krainie nierówności*, Aksjomat, Toruń 2000
10. Henryk Pawłowski, *Olimpiady i konkursy matematyczne*, Oficyna wydawnicza „Tutor”, Toruń 2002
11. Henryk Pawłowski, Wojciech Tomalczyk, *Zadania z matematyki dla olimpijczyków – gimnazjalistów i licealistów*, Oficyna wydawnicza „Tutor”, Toruń 1997
12. Edward Stachowski, Anna Zalewska, *Bądź dobry z matematyki*, Wydawnictwo Adam, Warszawa 1997
13. Edward Stachowski, Anna Zalewska, *Zbiór zadań z matematyki*, Ostoja, Warszawa 1990
14. Hugo Steinhaus, *100 zadań*, PHU „DIP”, Warszawa 1993
15. David Welles, *Cudowne i interesujące łamigłówki matematyczne*, Zysk i S-ka, Poznań 2002
16. S.I. Zetel, *Geometria trójkąta*, PZWS, Warszawa 1964

§ 16 Zakres wiedzy i umiejętności wymagane podczas Ligi Humanistycznej.

1. Oficjalne i nieoficjalne sytuacje mówienia.
2. Pojęcia związane z retoryką i wypowiedziami o strukturze logicznej: teza, argument, przesłanka, wniosek, pogląd, ocena.
3. Składniowe funkcje części mowy oraz części zdania, a także budowa wypowiedzi złożonych.
4. Słowotwórcze i fleksyjne cząstki budowy wyrazów oraz posługiwanie się wiadomościami na ten temat w analizie znaczeń.
5. Pojęcia służące omawianiu znaczeń wyrazów: treść, zakres, wyrazy abstrakcyjne i konkretne, ogólne i szczegółowe.
6. Pojęcia z zakresu stylistyki: neologizm, archaizm, dialektyzm, stylizacja, kolokwializm.
7. Znajomość pojęć: myśl przewodnia, sens symboliczny i metaforyczny utworu, realizm, fantastyka, groteska, narracja, symbol, alegoria, ironia, apostrofa, antyteza, kontrast.

8. Rodzaje literackie oraz gatunki związane z epiką, dramatem i liryką.
9. Umiejętność czytania tekstu kultury na poziomie dosłownym i przenośnym.
10. Umiejętność interpretowania tekstów kultury.
11. Zdolność wyszukiwania informacji zawartych w różnych tekstach kultury.
12. Zdolność integrowania treści z różnych dziedzin badawczych (język polski, języki obce, historia).
13. Zdolność odnajdowania i interpretowania związków przyczynowo-skutkowych w historii, kulturze, polityce, gospodarce.
14. Dostrzeganie kontekstów niezbędnych do interpretacji tekstów kultury.
15. Umiejętność budowania poprawnych pod względem językowym i stylistycznym różnych form wypowiedzi.
16. Zdolność tworzenia poprawnego pod względem składniowym i logicznym tekstu.
17. Zdolność analizowania, porównywania, porządkowania i syntetyzowania informacji, przetwarzania ich we własną wypowiedź.
18. Zdolność wykonywania różnorodnych operacji strukturalnych i stylistycznych w podanym tekście.
19. Zdolność formułowania problemów, umiejętność ich rozwiązywania, wyciągania wniosków.
20. Umiejętność komunikowania się i wyrażania myśli w jednym z czterech języków obcych: języku angielskim lub języku niemieckim lub języku hiszpańskim lub języku francuskim.
21. Znajomość zagadnień wymienionych w podstawie programowej dla gimnazjum w zakresie historii: przemiany demokratyczne w Polsce i rola Polski na świecie na przestrzeni dziejów.
22. Umiejętność myślenia historycznego, dostrzegania związków przyczynowo - skutkowych.
23. Umiejętność analizowania źródeł historycznych tekstowych i ikonograficznych.

§ 17 Literatura i materiały pomocne w przygotowaniach do Ligi Humanistycznej.

1. Arkusze zadań z poprzednich edycji publikowane na naszych stronach internetowych.
2. Podręczniki szkolne, zestawy ćwiczeń, przewodniki metodyczne oraz inne materiały pomocnicze dopuszczone przez MEN w zakresie obejmującym i rozszerzającym podstawę programową z jęz. polskiego i historii.
3. Lektury wymienione w podstawie programowej kształcenia ogólnego.
4. Albert A., *Najnowsza historia Polski 1918-1980*, Warszawa 1971.
5. *Historia Europy*, red. A. Mączak, Warszawa 1997.
6. Kowalikowa J., Żydek-Bednarczuk U., *Współczesna polszczyzna*, Kraków 1999.
7. Snoch B., *Terminy i pojęcia historyczne*, Warszawa 1997.
8. *Słownik terminów literackich*, red. J. Sławiński, Wrocław, Warszawa, Kraków, Gdańsk, Łódź 1988.
9. Wojdon J., *Słownik encyklopedyczny. Historia Polski*, Warszawa 2006.
10. Sobańska - Bondaruk, S. Lenard, *Ćwiczenia źródłowe dla gimnazjalistów*, Warszawa 2002
11. T. Mosiek, *Historia. Starożytność i średniowiecze. Ćwiczenia ze źródłami*. Warszawa 2004
12. T. Maresz, K. Juszczak, *Historia w tekstach źródłowych*, Toruń 1994

liga naukowa
Dolnośląski Konkurs Gimnazjalistów

Regulamin konkursu zatwierdzony przez
Dolnośląskiego Kuratora Oświaty
w dniu *29.08.2009 r.*

**DOLNOŚLĄSKI
WICEKURATOR OŚWIATY**

mgr inż. Danuta Misiewicz